

Утверждаю:
директор ФГБУ
«Государственный заповедник «Столбы»
В.М.Щербаков
9 января 2019 года

Положение

о восьмом городском экологическом конкурсе
Игра-КВН – 2019 «Заповедная Россия»
«Наш лес – театр. И звери в нем – актеры!»
Году театра в России посвящается

Участие в Игре

К участию в Игре-КВН приглашаются команды школ города Красноярска. Количество человек в команде не более 10, возраст участников - от 7 до 17 лет. Не допускается привлечение в школьную команду участников, не являющихся учащимися данного учебного заведения.

Цели и задачи Игры

- Воспитание экологической культуры.
- Привлечение внимания детей и подростков к проблемам охраны окружающей среды.
- Развитие кругозора и творческого мышления учащихся.
- Реализация творческих способностей учащихся.
- Формирование у детей и взрослых экологического мировоззрения и любви к природе.
- Воспитание коллективизма, уважения друг к другу, взаимопонимания.

Ход Игры

Игра проходит в два этапа:

- **Первый, предварительный (заочный) этап проходит до 15 февраля 2019 г.**

(по Приложению Б).

Бланки выполненных заданий принимаются до **15 февраля**. Результаты и названия пяти команд, прошедших в основной (очный) этап, будут опубликованы на сайте заповедника **20 февраля 2019 года**. В основную Игру выйдут команды, показавшие лучшие результаты на предварительном этапе. При равных результатах будет учитываться оперативность выполнения задания.

Работы заочного этапа не рецензируются.

- **Основной (очный) этап состоится 22 марта 2019г. (предварительная дата) в актовом зале команды победительницы Игры-КВН прошлого года – МАОУ Средняя школа № 151.** (Красноярск, ул. Алексеева, 22д (район ТРЦ «Планета»))

ВНИМАНИЕ!

Заявки на участие в Игре-КВН (Приложение А), вместе со сканами выполненных заданий предварительного этапа (Приложения Б), принимаются до 15 февраля 2019 г. по e-mail: stolby-epo@mail.ru, или в бумажном виде по адресу: г. Красноярск, Карьерная, 26а, в рабочие дни с 9 до 17 часов (в пятницу до 16 часов).

Просим заполнить все графы заявки, в соответствии с прилагаемой формой.

Судейство

В жюри конкурса приглашаются:

Специалисты Главного управления образования администрации г. Красноярска, управления молодежной политики администрации г. Красноярска, Дирекции по особо охраняемым природным территориям Красноярского Края, заслуженные экологи России, представители Алтае-Саянского отделения WWF России, руководители экологически ответственных предприятий г. Красноярска, представители красноярского волонтерского движения, сотрудники заповедника «Столбы».

Выполняемые задания оцениваются по пятибалльной системе (если другое не предусмотрено данным Положением).

Награждение

Участники и победители Игры-КВН получают благодарственные письма и дипломы, памятные призы и ценные подарки. Команда, показавшая высший результат, – Переходящий кубок и становится хозяйкой Игры-КВН 2020 года.

По всем возникшим вопросам обращайтесь по тел. **269-86-67**
(отдел экологического просвещения заповедника «Столбы»).

План игры:

1. Вступительное слово организаторов, жеребьевка.
2. Визитная карточка. Приветствие команд.
3. Разминка.
4. Домашнее задание.
5. Конкурс капитанов.
6. Кот-в-мешке
7. Пантомима.
8. Заключительное слово ведущего.
9. Подведение итогов, награждение.

Визитная карточка

«Кто мы, почему здесь...», лозунг, плакат. Продолжительность - 3 минуты.

Оцениваются: оформление, соблюдение временного ограничения, соответствие тематике, эмоциональность участников, слаженность действий, остроумие и качество исполнения.

Разминка

Команды по очереди отвечают на вопросы, заранее подготовленные другими командами (по 2 вопроса от команды). Команда, задавшая вопрос, отвечает на него последней. Тема вопросов – все, что связано с дикими животными России и средой их обитания. Вопросы должны быть остроумными и иметь оригинальный «авторский» ответ. Время обдумывания – 30 секунд.

Оцениваются: оригинальность вопроса и авторского ответа, быстрота придуманного ответа, остроумность и находчивость отвечающих.

Домашнее задание

Игровая (ролевая) сценка, посвященная теме Игры. Продолжительность - не более 5 минут.

Оцениваются: соблюдение временного ограничения, качество сценографии, оригинальность и остроумность поданной информации, ее соответствие теме, эмоциональность участников, слаженность действий.

Конкурс Капитанов

Капитаны по очереди шутят на темы, связанные с дикими животными России. Команды должны подготовить не менее чем по 6-8 шуток.

Оценка: Жюри, оценивая шутки, после каждого прослушивания удаляет по одному из наиболее слабых «авторов». Баллы – соответственно от 1 до 5 (для капитанов, номинантов на выбывание, может быть предложено дополнительное испытание).

«Кот-в-мешке»

Сами не знаем, что это будет...

Оцениваются: быстрота ответа, сообразительность.

Пантомима

Команды по очереди средствами пантомимы представляют все, что связано с диким животным миром России. По 2 сценки на команду.

Задача команд-соперников – в кратчайшее время угадать то, что представлено.

Время на угадывание – не более 30 секунд.

Для команд-соперников оцениваются: быстрота и правильность ответа.

Для команды, представляющей «объект», оцениваются: корректность пантомимы, оригинальность, остроумие, артистичность.

Веселые заповедные ребусы

Для зрителей, проводятся во время подведения итогов.

| | |
|---|--|
| Заявка на участие в VII-м городском экологическом конкурсе Игра-КВН «Заповедная Россия» «Наш лес – театр. И звери в нем – актеры!» <u>посвященном Году театра в России</u> | |
| Наименование учебного учреждения | |
| Название команды | |
| Ф.И.О. (полностью) педагога руководителя команды | |
| Контактный телефон | |
| e-mail | |

Вопросы предварительного (заочного) тура экологической игры-КВН 2019 года

«Наш лес – театр. И звери в нем – актеры!»

посвященном Году театра в России

Для подготовки ответов можно использовать любые источники.

- Ответы должны быть в меру лаконичными по возможности остроумными и, в тоже время, раскрывать суть поставленных вопросов.
- Ответы должны быть осмысленными и авторскими. Фрагменты скопированного текста рассматриваться не будут. Если это необходимо, в ответах допускаются краткие цитаты с указанием первоисточника.
- Приветствуются фотографии (иллюстрации) по теме вопросов.
- Перед текстом ответа должен быть размещен вопрос. Если ответа нет, после вопроса необходимо проставить пробел.
- Ответы должны быть представлены в электронном виде (текстовый документ Word)
- Ответы отборочного этапа не рецензируются, но лучший вариант будет опубликован для ознакомления на сайте заповедника.

1. В чем суть фирменной игры заповедника «Столбы» «Заповедный следопыт»?
2. Напишите:
 - название всех видеороликов заповедника «Столбы» созданных по материалам фотоловушек размещенных на территории заповедника;
 - перечислите животных, которые приняли участие в этих «съемках».
3. Как избежать встречи с медведем на «Столбах», и каковы правила поведения, если она все же произошла?
4. Опишите (в цифрах) видовое разнообразие заповедника «Столбы» и ответьте, как повлияло на него географическое положение «Красноярских Столбов»?
5. Верблюд и белый медведь, что связывает их с Красноярским краем?
6. Каких животных можно покормить в заповеднике «Столбы» с рук?
7. Какое животное заповедника «Столбы» для посетителей страшнее медведя и почему?
8. Перечислите известные вам названия скал нашего заповедника, их отдельностей, ходов и «хитрушек» названные в честь животных (не обязательно из России).
9. Перечислите заповедники, и национальные парки России, в названии которых представлено животное.
10. Что общего у бурундука и медведя в нашем заповеднике?
11. Назовите самого редкого хищника заповедника «Столбы».
12. В каком регионе, около какого ООПТ и с какой целью создан первый в России экологический туннель?
13. В каких творческих конкурсах заповедника «Столбы» последних лет использовались образы животных?
14. Где на «Столбах» можно гарантированно увидеть следы тридцати представителей Российской фауны?

15. Решите задачки:

Веселая экология

Арифметическая логическая задача

Row 1: 3 gloves + 3 sunflowers = 3

Row 2: 2 squirrels + 1 glove = 2 swans

Row 3: 2 pinecones + 1 squirrel = 1 branch

Row 4: 1 glove + 2 mushrooms = 8 sunflowers

Row 5: 1 glove + 1 squirrel + 1 pinecone = 1 branch

Веселая экология

Арифметическая логическая задача

Row 1: 3 owls = 3

Row 2: 2 owl holes + 1 owl = 4

Row 3: 2 owl holes + 1 owl = 3

Row 4: 1 owl + 2 owl holes = 3

16. Разглядите птиц и подпишите из названия

