Утверждаю: директор ФГБУ «Государственный заповедник «Столбы» В.М.Щербаков 9 января 2019 года

## Положение

о восьмом городском экологическом конкурсе

# Игра-КВН – 2019 «Заповедная Россия» «Наш лес – театр. И звери в нем – актеры!» Году театра в России посвящается

### Участие в Игре

К участию в Игре-КВН приглашаются команды школ города Красноярска. Количество человек в команде не более 10, возраст участников - от 7 до 17 лет. Не допускается привлечение в школьную команду участников, не являющихся учащимися данного учебного заведения.

### Цели и задачи Игры

- Воспитание экологической культуры.
- Привлечение внимания детей и подростков к проблемам охраны окружающей среды.
- Развитие кругозора и творческого мышления учащихся.
- Реализация творческих способностей учащихся.
- Формирование у детей и взрослых экологического мировоззрения и любви к природе.
- Воспитание коллективизма, уважения друг к другу, взаимопонимания.

### Ход Игры

### Игра проходит в два этапа:

• Первый, предварительный (заочный) этап проходит до 15 февраля 2019 г. (по Приложению **Б**).

Бланки выполненных заданий принимаются до **15 февраля.** Результаты и названия пяти команд, прошедших в основной (очный) этап, будуг опубликованы на сайте заповедника **20 февраля 2019 года.** В основную Игру выйдут команды, показавшие лучшие результаты на предварительном этапе. При равных результатах будет учитываться оперативность выполнения задания.

Работы заочного этапа не рецензируются.

• Основной (очный) этап состоится 22 марта 2019г. (предварительная дата) в актовом зале команды победительницы Игры-КВН прошлого года – МАОУ Средняя школа № 151. (Красноярск, ул. Алексеева, 22д (район ТРЦ «Планета»))

### ВНИМАНИЕ!

Заявки на участие в Игре-КВН (Приложение A), вместе со сканами выполненных заданий предварительного этапа (Приложения Б), принимаются до 15 февраля 2019 г. по e-mail: <a href="mailto:stolby-epo@mail.ru">stolby-epo@mail.ru</a>, или в бумажном виде по адресу: г. Красноярск, Карьерная, 26а, в рабочие дни с 9 до 17 часов (в пятницу до 16 часов).

Просим заполнить все графы заявки, в соответствии с прилагаемой формой.

### Судейство

### В жюри конкурса приглашаются:

Специалисты Главного управления образования администрации г. Красноярска, управления молодежной политики администрации г. Красноярска, Дирекции по особо охраняемым природным территориям Красноярского Края, заслуженные экологи России, представители Алтае-Саянского отделения WWF России, руководители экологически ответственных предприятий г. Красноярска, представители красноярского волонтерского движения, сотрудники заповедника «Столбы».

Выполняемые задания оцениваются по пятибалльной системе (если другое не предусмотрено данным Положением).

### Награждение

Участники и победители Игры-КВН получают благодарственные письма и дипломы, памятные призы и ценные подарки. Команда, показавшая высший результат, — Переходящий кубок и становится хозяйкой Игры-КВН 2020 года.

По всем возникшим вопросам обращайтесь по тел. **269-86-67** (отдел экологического просвещения заповедника «Столбы»).

### План игры:

- 1. Вступительное слово организаторов, жеребьевка.
- 2. Визитная карточка. Приветствие команд.
- 3. Разминка.
- 4. Домашнее задание.
- 5. Конкурс капитанов.
- 6. Кот-в-мешке
- 7. Пантомима.
- 8. Заключительное слово ведущего.
- 9. Подведение итогов, награждение.

### Визитная карточка

«Кто мы, почему здесь...», лозунг, плакат. Продолжительность - 3 минуты.

Оцениваются: оформление, соблюдение временного ограничения, соответствие тематике, эмоциональность участников, слаженность действий, остроумие и качество исполнения.

### Разминка

Команды по очереди отвечают на вопросы, заранее подготовленные другими командами (по 2 вопроса от команды). Команда, задавшая вопрос, отвечает на него последней. Тема вопросов – все, что связано с дикими животными России и средой их обитания. Вопросы должны быть остроумными и иметь оригинальный «авторский» ответ. Время обдумывания – 30 секунд.

Оцениваются: оригинальность вопроса и авторского ответа, быстрота придуманного ответа, остроумность и находчивость отвечающих.

### Домашнее задание

Игровая (ролевая) сценка, посвященная теме Игры. Продолжительность - не более 5 минут.

Оцениваются: соблюдение временного ограничения, качество сценографии, оригинальность и остроумность поданной информации, ее соответствие теме, эмоциональность участников, слаженность действий.

### Конкурс Капитанов

Капитаны по очереди шутят на темы, связанные с дикими животными России. Команды должны подготовить не менее чем по 6-8 шуток.

Оценка: Жюри, оценивая шутки, после каждого прослушивания удаляет по одному из наиболее слабых «авторов». Баллы — соответственно от 1 до 5 (для капитанов, номинантов на выбывание, может быть предложено дополнительное испытание).

### «Кот-в-мешке»

Сами не знаем, что это будет...

Оцениваются: быстрота ответа, сообразительность.

### Пантомима

Команды по очереди средствами пантомимы представляют все, что связано с диким животным миром России. По 2 сценки на команду.

Задача команд-соперников – в кратчайшее время угадать то, что представлено.

Время на угадывание – не более 30 секунд.

Для команд-соперников оцениваются: быстрота и правильность ответа.

Для команды, представляющей «объект», оцениваются: корректность пантомимы, оригинальность, остроумие, артистичность.

### Веселые заповедные ребусы

Для зрителей, проводятся во время подведения итогов.

# Заявка на участие в VII-м городском экологическом конкурсе Игра-КВН «Заповедная Россия» «Наш лес — театр. И звери в нем — актеры!» посвященном Году театра в России Наименование учебного учреждения Ф.И.О. (полностью) педагога руководителя команды Контактный телефон е-mail

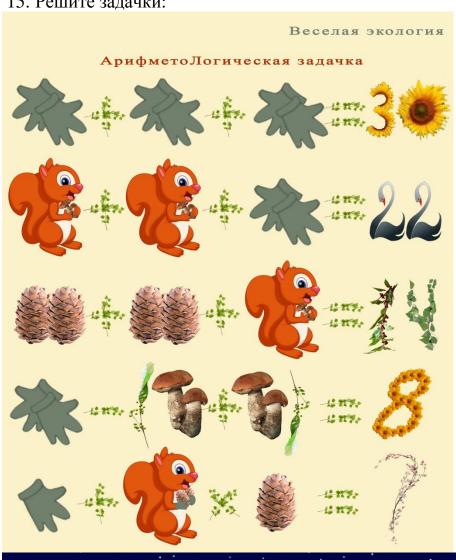
# Вопросы предварительного (заочного) тура экологической игры-КВН 2019 года «Наш лес – театр. И звери в нем – актеры!»

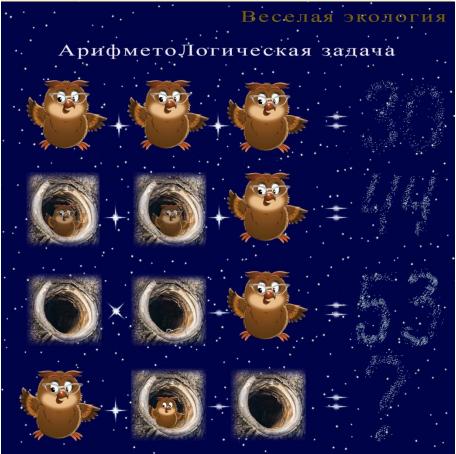
### посвященном Году театра в России

Для подготовки ответов можно использовать любые источники.

- Ответы должны быть в меру лаконичными по возможности остроумными и, в тоже время, раскрывать суть поставленных вопросов.
- Ответы должны быть осмысленными и авторскими. Фрагменты скопированного текста рассматриваться не будут. Если это необходимо, в ответах допускаются краткие цитаты с указанием первоисточника.
- Приветствуются фотографии (иллюстрации) по теме вопросов.
- Перед текстом ответа должен быть размещен вопрос. Если ответа нет, после вопроса необходимо проставить пробел.
- Ответы должны быть представлены в электронном виде (текстовый документ Word)
- Ответы отборочного этапа не рецензируются, но лучший вариант будет опубликован для ознакомления на сайте заповедника.
- 1. В чем суть фирменной игры заповедника «Столбы» «Заповедный следопыт»?
- 2. Напишите:
  - название всех видеороликов заповедника «Столбы» созданных по материалам фотоловушек размещенных на территории заповедника;
  - перечислите животных, которые приняли участие в этих «съемках».
- 3. Как избежать встречи с медведем на «Столбах», и каковы правила поведения, если она все же произошла?
- 4. Опишите (в цифрах) видовое разнообразие заповедника «Столбы» и ответьте, как повлияло на него географическое положение «Красноярских Столбов»?
- 5. Верблюд и белый медведь, что связывает их с Красноярским краем?
- 6. Каких животных можно покормить в заповеднике «Столбы» с рук?
- 7. Какое животное заповедника «Столбы» для посетителей страшнее медведя и почему?
- 8. Перечислите известные вам названия скал нашего заповедника, их отдельностей, ходов и «хитрушек» названные в честь животных (не обязательно из России).
- 9. Перечислите заповедники, и национальные парки России, в названии которых представлено животное.
- 10. Что общего у бурундука и медведя в нашем заповеднике?
- 11. Назовите самого редкого хищника заповедника «Столбы».
- 12. В каком регионе, около какого ООПТ и с какой целью создан первый в России экологический туннель?
- 13. В каких творческих конкурсах заповедника «Столбы» последних лет использовались образы животных?
- 14. Где на «Столбах» можно гарантированно увидеть следы тридцати представителей Российской фауны?

### 15. Решите задачки:





# 16. Разглядите птиц и подпишите из названия

